

# TEMARIO - DREAMWEAVER CS5

## **1 Conociendo Adobe Dreamweaver CS5**

- 1.1 Introducción a Adobe Dreamweaver
- 1.2 Novedades de Dreamweaver CS5
- 1.3 Requerimientos técnicos
- 1.4 Editar páginas Web
- 1.5 Cómo tener una página en Internet
- 1.6 Ejecución de Adobe Dreamweaver
- 1.7 Entorno de trabajo
- 1.8 El panel Insertar
- 1.9 Ventana de documento
- 1.10 Barra de herramientas Documento
- 1.11 Panel Propiedades
- 1.12 Edición de métodos abreviados de teclado
- 1.13 Panel Activos
- 1.14 Panel Historial
- 1.15 Práctica - Mi primera página
- 1.16 Práctica - Diseño Web parte I
- 1.17 Cuestionario: Conociendo Adobe Dreamweaver CS5

## **2 Creación de sitios y páginas Web**

- 2.1 Planificación de un sitio Web
- 2.2 Configurar un sitio Web
- 2.3 Editar un sitio Web existente
- 2.4 Sistema de protección
- 2.5 Panel Archivos
- 2.6 Configurar las preferencias del panel Archivos
- 2.7 Crear abrir y guardar documentos
- 2.8 Configurar las propiedades del documento
- 2.9 Guías visuales
- 2.10 Insertar palabras clave y descripciones
- 2.11 Previsualizar un documento
- 2.12 Práctica - Diseño Web parte II
- 2.13 Cuestionario: Creación de sitios y páginas Web

### **3 Trabajo con texto**

- 3.1 Creación y colocación de textos
- 3.2 Encabezados y párrafos
- 3.3 Asignar fuentes a un texto
- 3.4 Editar la lista de fuentes de Dreamweaver
- 3.5 Cambiar el color del texto
- 3.6 Alineación del texto
- 3.7 Sangrías
- 3.8 Crear listas
- 3.9 Corrección ortográfica
- 3.10 Insertar fechas en un documento
- 3.11 Insertar caracteres especiales
- 3.12 Insertar reglas horizontales
- 3.13 Creación de estilos CSS
- 3.14 Buscar y reemplazar texto
- 3.15 Cuestionario: Trabajo con texto

### **4 Estilos CSS**

- 4.1 Hojas de estilos en cascada
- 4.2 Estilos CSS
- 4.3 Crear un estilo personalizado
- 4.4 Definir un estilo CSS
- 4.5 Aplicar un estilo
- 4.6 Exportar estilos
- 4.7 Vincular una hoja de estilos

### **5 Imágenes**

- 5.1 Formatos de gráficos Web
- 5.2 Colocación de imágenes
- 5.3 Editar imágenes
- 5.4 Cambiar el tamaño de las imágenes
- 5.5 Uso de la etiqueta ALT
- 5.6 Alineación de imágenes con texto
- 5.7 Insertar bordes
- 5.8 Insertar imágenes de sustitución
- 5.9 Práctica - Diseño Web parte III
- 5.10 Cuestionario: Imágenes

### **6 Creación de marcos**

- 6.1 Utilización de marcos
- 6.2 Creación de marcos y conjuntos de marcos
- 6.3 Crear un conjunto de marcos anidado
- 6.4 Modificar el tamaño de los marcos
- 6.5 Modificar los bordes de un conjunto de marcos

- 6.6 Utilización del panel Marcos
- 6.7 Abrir una página Web en un marco
- 6.8 Añadir barras de desplazamiento
- 6.9 Destinar la información de un vínculo
- 6.10 Guardar archivos de marcos y conjuntos de marcos
- 6.11 Práctica - Diseño Web parte IV
- 6.12 Cuestionario: Creación de marcos

## **7 Creación de tablas**

- 7.1 Utilización de tablas
- 7.2 Creación de tablas en la ventana de documento
- 7.3 Modificación de tablas
- 7.4 Selección de elementos de una tabla
- 7.5 Alineación del contenido de una celda
- 7.6 Dividir y combinar celdas
- 7.7 Anidar tablas
- 7.8 Ordenar tablas
- 7.9 Práctica - Diseño Web parte V
- 7.10 Cuestionario: Creación de tablas

## **8 Trabajar con capas**

- 8.1 Aparición de las capas
- 8.2 Creación de capas
- 8.3 Configurar las características por defecto de una capa
- 8.4 Panel Elementos PA
- 8.5 Modificación de capas
- 8.6 Ajustar la alineación de las capas
- 8.7 Creación de una capa de carga
- 8.8 Cuestionario: Trabajar con capas

## **9 Vínculos Web**

- 9.1 Localización y rutas de documentos
- 9.2 Crear vínculos
- 9.3 Crear vínculos desde el panel Propiedades
- 9.4 Navegar usando anclajes
- 9.5 Selección del destino de los vínculos
- 9.6 Crear un vínculo de correo electrónico
- 9.7 Creación de mapas de imagen
- 9.8 Creación de menús de salto
- 9.9 Comprobación de vínculos rotos
- 9.10 Práctica - Diseño Web parte VI
- 9.11 Cuestionario: Vínculos Web

## **10 Formularios interactivos**

- 10.1 Funcionamiento de los formularios
- 10.2 Objetos de formulario
- 10.3 Insertar un formulario en Dreamweaver
- 10.4 Creación de campos de texto
- 10.5 Creación de campos de texto ocultos
- 10.6 Insertar casillas de verificación
- 10.7 Grupo de casillas de verificación
- 10.8 Insertar botones de opción
- 10.9 Creación de menús desplegables
- 10.10 Creación de listas
- 10.11 Creación de botones para activar el formulario
- 10.12 Insertar campo de archivo
- 10.13 Práctica - Diseño Web parte VII
- 10.14 Cuestionario: Formularios interactivos

## **11 Biblioteca**

- 11.1 Almacenamiento de elementos en Dreamweaver
- 11.2 La paleta Activos
- 11.3 Visualizar los elementos de un documento
- 11.4 Insertar un elemento de biblioteca
- 11.5 Modificar elementos de biblioteca
- 11.6 Cuestionario: Biblioteca

## **12 Plantillas**

- 12.1 Creación de plantillas
- 12.2 Configurar las propiedades de una plantilla
- 12.3 Definición de regiones editables en una plantilla
- 12.4 Bloquear una región editable
- 12.5 Creación de documentos basados en plantillas
- 12.6 Práctica - Diseño Web parte VIII
- 12.7 Cuestionario: Plantillas

## **13 Elementos multimedia**

- 13.1 Vídeo en la red
- 13.2 Vincular vídeos en Dreamweaver
- 13.3 Reproducción de vídeos on line
- 13.4 Atributos de QuickTime
- 13.5 Insertar RealVideo en un documento HTML
- 13.6 Inserción de archivos FLV
- 13.7 Películas Flash
- 13.8 Sonido
- 13.9 Práctica - Diseño Web parte IX
- 13.10 Cuestionario: Elementos multimedia

## **14 Comportamientos**

- 14.1 Panel Comportamientos
- 14.2 Añadir un comportamiento
- 14.3 Llamar JavaScript
- 14.4 Cambiar propiedad
- 14.5 Comprobar plug-in
- 14.6 Mensaje emergente
- 14.7 Arrastrar capa
- 14.8 Ir a URL
- 14.9 Abrir ventana del navegador
- 14.10 Carga previa de imágenes
- 14.11 Mostrar ocultar elementos
- 14.12 Intercambiar imagen
- 14.13 Validar formulario
- 14.14 Práctica - Diseño Web parte X
- 14.15 Cuestionario: Comportamientos

## **15 Diseño Web con Spry**

- 15.1 Los widgets de Spry
- 15.2 Widget de acordeón
- 15.3 Widget de barra de menús
- 15.4 Widget de paneles que pueden contraerse
- 15.5 Widget de paneles en fichas
- 15.6 Widget de grupo de opciones
- 15.7 Widget de campo de texto
- 15.8 Widget de área de texto
- 15.9 Widget de selección
- 15.10 Widget de contraseña de validación
- 15.11 Efectos de Spry
- 15.12 Cuestionario: Diseño Web con Spry

## **16 Comando de teclado**

- 16.1 Teclas de función de Dreamweaver
- 16.2 Cuestionario: Cuestionario final

# TEMARIO - FLASH CS 5.5

## **1 Conociendo Adobe Flash Professional**

- 1.1 Presentación y objetivos del curso
- 1.2 Requerimientos técnicos para Adobe Flash
- 1.3 Ejecución de Adobe Flash
- 1.4 Utilización de la página de inicio
- 1.5 El entorno de trabajo
- 1.6 Configurar las propiedades de una película nueva
- 1.7 Cargar y previsualizar una película guardada
- 1.8 Guardar una película
- 1.9 Creación de proyectos
- 1.10 Plantillas
- 1.11 Panel de Herramientas
- 1.12 El escenario y su visualización
- 1.13 Ayudas de dibujo
- 1.14 Trabajo con paneles
- 1.15 Línea de Tiempo
- 1.16 Explorador de Películas
- 1.17 Salir de Adobe Flash
- 1.18 Práctica - Nuestra primera animación
- 1.19 Cuestionario: Conociendo Adobe Flash Professional

## **2 Técnicas de dibujo**

- 2.1 Tecnología vectorial y bitmap
- 2.2 Importación desde otras aplicaciones
- 2.3 Convertir imágenes bitmap en gráficos vectoriales
- 2.4 Dibujo de formas simples
- 2.5 Dibujo de polígonos y estrellas
- 2.6 Dibujo de formas libres
- 2.7 Configuración y utilización de la herramienta Pluma
- 2.8 Dibujo con la herramienta Pincel
- 2.9 Aplicación de patrones con el pincel rociador
- 2.10 Dibujo de patrones con la herramienta Deco
- 2.11 Borrado de objetos en Flash
- 2.12 Contornos y rellenos
- 2.13 Trabajo con rellenos sólidos y degradados
- 2.14 Modificación de líneas y contornos
- 2.15 La herramienta Bote de Tinta
- 2.16 La herramienta Cubo de pintura
- 2.17 Bloqueo de un degradado o de un mapa de bits
- 2.18 Herramientas de texto en Flash

- 2.19 Creación de campos de texto dinámicos
- 2.20 Práctica - Aprendiendo a dibujar en Adobe Flash
- 2.21 Práctica - Copiar dibujos
- 2.22 Cuestionario: Técnicas de dibujo

### **3 Selección y manipulación de objetos**

- 3.1 Introducción a la selección de objetos
- 3.2 Modelo de dibujo de Flash
- 3.3 Selección y transformación de objetos con la Flecha
- 3.4 Uso de la herramienta Lazo
- 3.5 Agrupación de objetos
- 3.6 Objetos no agrupados
- 3.7 Mover y copiar objetos en Flash
- 3.8 Escalar objetos en Flash
- 3.9 Transformación libre de objetos
- 3.10 Distorsión de objetos
- 3.11 Envoltura de objetos
- 3.12 Rotar y sesgar objetos en Flash
- 3.13 Gráficos 3D en Flash
- 3.14 Alineación de objetos
- 3.15 Transformación de rellenos
- 3.16 Práctica - Macromedia Shockzone
- 3.17 Cuestionario: Selección y manipulación de objetos

### **4 Trabajar con frames y capas en Flash**

- 4.1 Información general sobre los fotogramas
- 4.2 Selección de fotogramas en la línea de tiempo
- 4.3 Creación de etiquetas y comentarios
- 4.4 Utilización de anclajes
- 4.5 Información general sobre las capas
- 4.6 Creación de capas
- 4.7 Creación de carpetas de capas
- 4.8 Capas guías
- 4.9 Capas máscara
- 4.10 Práctica - Creación de menús animados
- 4.11 Cuestionario: Trabajar con frames y capas en Flash

### **5 Biblioteca - símbolos e instancias**

- 5.1 Uso de símbolos e instancias
- 5.2 La biblioteca de símbolos de Flash
- 5.3 Creación de símbolos
- 5.4 Creación de botones
- 5.5 Intercambiar símbolos
- 5.6 Trabajar con carpetas en la ventana Biblioteca
- 5.7 Eliminación de elementos de una Biblioteca

- 5.8 Cambiar las propiedades de las instancias
- 5.9 Práctica - Visibilidad de un clip de película
- 5.10 Cuestionario: Biblioteca: Símbolos e instancias

## **6 Animación**

- 6.1 Uso de escenas en Adobe Flash
- 6.2 Control de la velocidad en las películas
- 6.3 Animación de fotograma a fotograma
- 6.4 Extensión de imágenes de fondo en una animación
- 6.5 Interpolaciones de movimiento
- 6.6 Interpolación clásica de movimiento
- 6.7 Interpolación de movimiento a lo largo de un recorrido
- 6.8 Interpolación de formas
- 6.9 Cinemática inversa
- 6.10 Edición de animaciones en Flash
- 6.11 Práctica - Chimaira intro
- 6.12 Práctica - Chimaira menú
- 6.13 Cuestionario: Animación

## **7 Sonidos**

- 7.1 Sonidos y Flash
- 7.2 Importación de sonidos
- 7.3 Añadir sonidos a una película de Flash
- 7.4 Añadir efectos de sonido a los botones
- 7.5 Edición de sonidos
- 7.6 Compresión de sonidos
- 7.7 Control de sonidos mediante comportamientos
- 7.8 Práctica - Creación de bandas sonoras dinámicas
- 7.9 Cuestionario: Sonidos

## **8 Vídeos**

- 8.1 Integrar Vídeo en Flash
- 8.2 Asistente de importación de vídeo
- 8.3 Componente FLVPlayback
- 8.4 Incorporación de un archivo de vídeo en un archivo de Flash
- 8.5 Trabajo con puntos de referencia de vídeo

## **9 Interactividad básica con ActionScript 2**

- 9.1 Creación de películas interactivas
- 9.2 Acciones en fotogramas
- 9.3 Acciones en objetos
- 9.4 Modificación de acciones
- 9.5 Saltar a un fotograma o escena
- 9.6 Reproducir y parar una película
- 9.7 Ajustar la calidad de visualización de una película



- 9.8 Detener todos los sonidos de una película
- 9.9 Llamar a una URL desde Flash
- 9.10 Controlar la ventana del reproductor de Flash
- 9.11 Cargar un SWF de Flash dentro de una película
- 9.12 Descargar una película de Flash
- 9.13 Precarga básica de una película
- 9.14 Impresión de los fotogramas de una película
- 9.15 Programación Flash
- 9.16 Práctica - Uso del panel Acciones
- 9.17 Práctica - Siguiendo el recorrido del ratón
- 9.18 Práctica - Creación de una clave para múltiples usuarios
- 9.19 Cuestionario: Interactividad básica con ActionScript 2.0

## **10 Interactividad avanzada con ActionScript 2**

- 10.1 Arrastrar y soltar objetos sobre el escenario de Flash
- 10.2 Creación de un cursor personalizado
- 10.3 Captura de acciones de teclado con Flash
- 10.4 Valores de códigos de teclado para Flash
- 10.5 Creación de campos de texto en scroll
- 10.6 Configuración de valores de color en una película
- 10.7 Creación de controles de sonido
- 10.8 Práctica - Creación de una calculadora
- 10.9 Práctica - Creación de un juego de naves espaciales
- 10.10 Cuestionario: Interactividad avanzada con ActionScript 2.0

## **11 Introducción a ActionScript 3**

- 11.1 ActionScript
- 11.2 Ubicación del código ActionScript
- 11.3 Sprites
- 11.4 Lista de Visualización
- 11.5 Gestión de Eventos
- 11.6 Propiedades de objetos
- 11.7 Carga de datos externos
- 11.8 Práctica - Sitio de muestras de animación
- 11.9 Práctica - Integrar Google Maps en Flash con ActionScript

## **12 Publicación y exportación de películas**

- 12.1 Publicación de películas de Flash
- 12.2 Configuración de publicaciones SWF
- 12.3 Configuración de publicaciones HTML
- 12.4 Visualización previa de publicaciones y configuraciones
- 12.5 Exportación de películas e imágenes
- 12.6 Cuestionario: Publicación y exportación de películas
- 12.7 Cuestionario: Cuestionario final

# **TEMARIO - POSICIONAMIENTO WEB Y OPTIMIZACIÓN EN BUSCADORES**

## **1 Introducción a Internet**

- 1.1 Introducción
- 1.2 Un poco de historia
- 1.3 Qué es un buscador y su funcionamiento
- 1.4 Modos de búsqueda en Internet
- 1.5 Práctica - Diferencia entre un buscador y un directorio
- 1.6 Cuestionario: Introducción a Internet

## **2 Cómo funciona el posicionamiento**

- 2.1 Cómo rastrea Internet
- 2.2 Cómo hacer para que se indexen mis páginas
- 2.3 Cómo lee un buscador un sitio Web
- 2.4 Organización de un SERP
- 2.5 Elementos para fomentar la entrada de un robot en nuestra Web
- 2.6 Puedo evitar ser rastreado
- 2.7 Práctica - Diferencia existe entre los resultados orgánicos y de pago
- 2.8 Cuestionario: Cómo funciona el posicionamiento

## **3 Importancia del dominio y elección de palabras claves**

- 3.1 El dominio
- 3.2 Cómo crear palabras claves
- 3.3 El concepto de popularidad
- 3.4 Elección de los términos clave o Keywords
- 3.5 Elección del hosting y el efecto sobre el posicionamiento
- 3.6 Práctica - Comprobar la antigüedad de un dominio
- 3.7 Cuestionario: La importancia del dominio y la elección de palabras clave

## **4 Factores Internos**

- 4.1 Dominio
- 4.2 Programación
- 4.3 La cabecera de la página web
- 4.4 Los Enlaces
- 4.5 Cabeceras, Negritas, Cursivas, Listados
- 4.6 Las imágenes
- 4.7 Flash
- 4.8 Los contenidos
- 4.9 Estructura del sitio
- 4.10 Mapa del Sitio

- 4.11 Dirección URL
- 4.12 robots txt
- 4.13 Página no encontrada
- 4.14 Hosting - Alojamiento Web
- 4.15 Cuestionario: Factores Internos (on-page)

## **5 Herramientas de optimización y evaluación**

- 5.1 Primer paso
- 5.2 Herramientas de analítica Web
- 5.3 Práctica - Análisis de una Web
- 5.4 Cuestionario: Herramientas de optimización y evaluación

## **6 Herramientas**

- 6.1 Los buscadores
- 6.2 Palabras Clave
- 6.3 Ranking en Internet
- 6.4 Seguimiento del usuario
- 6.5 Notas de prensa
- 6.6 Cuestionario: Herramientas

## **7 Optimiza el diseño y la programación de su Web**

- 7.1 Rastreo de un sitio Web
- 7.2 Elementos On-Page
- 7.3 Robots, nofollows y otros
- 7.4 Mapa del sitio
- 7.5 URL amigable
- 7.6 Linking interno
- 7.7 Programación en CSS
- 7.8 Práctica - Análisis de una Web según criterios de SEO
- 7.9 Cuestionario: Optimizar el diseño y programación de nuestra Web

## **8 Factores Externos**

- 8.1 Introduccion
- 8.2 La fuerza de la IP
- 8.3 Conseguir enlaces de sitios con autoridad
- 8.4 Directorios
- 8.5 Intercambio de Enlaces
- 8.6 No follow
- 8.7 La Competencia
- 8.8 Envíos Automáticos
- 8.9 Cuestionario: Factores externos

## **9 Los contenidos de su Web**

- 9.1 Contenidos
- 9.2 Elementos externos - link building

- 9.3 Elementos no reconocidos en el contenido
- 9.4 Lo que no hay que hacer
- 9.5 El efecto Sandbox
- 9.6 Optimización para varios buscadores
- 9.7 Práctica - Posicionamiento de un texto en la Web
- 9.8 Cuestionario: El contenido de nuestra Web

## **10 Técnicas Penalizables**

- 10.1 Cloaking
- 10.2 Texto Oculto
- 10.3 Granja de Enlaces
- 10.4 Páginas Puerta
- 10.5 Contenido Duplicado
- 10.6 Redirección HTML - Javascript
- 10.7 NoScript - Nolframe
- 10.8 Sitios de contenido dudoso
- 10.9 Cuestionario: Técnicas penalizables

## **11 Salir de una penalización**

- 11.1 Ask
- 11.2 Google
- 11.3 Yahoo
- 11.4 Windows Live
- 11.5 Cuestionario: Salir de una penalización

## **12 SEM o Marketing en buscadores**

- 12.1 SEM
- 12.2 Adwords
- 12.3 Publicidad contextual - Adsense
- 12.4 Cómo elegir la palabra clave
- 12.5 Organizar una campaña
- 12.6 Práctica - Campaña de Adwords
- 12.7 Cuestionario: SEM o Marketing en buscadores

## **13 Los pequeños detalles**

- 13.1 Densidad de Palabras
- 13.2 Alta en motores de búsqueda
- 13.3 Sitemaps
- 13.4 Aviso manual de actualización
- 13.5 Panel de gestión
- 13.6 Aumentar la velocidad de indexación
- 13.7 Sitio en mantenimiento
- 13.8 Enlaces y Pagerank
- 13.9 Tiempo de permanencia
- 13.10 Cómo ve mi sitio un buscador

- 13.11 Cuándo saldré posicionado
- 13.12 Indexación selectiva
- 13.13 Buscadores de noticias
- 13.14 Cuestionario: Pequeños detalles

#### **14 Web 2.0**

- 14.1 Características principales de la Web 2.0
- 14.2 Los blogs
- 14.3 Microblogs
- 14.4 Práctica - Creación de un blog
- 14.5 Práctica - Facebook - Twitter
- 14.6 Cuestionario: La Web 2.0

#### **15 SEO para Blogs**

- 15.1 Dominio y alojamiento
- 15.2 Los contenidos
- 15.3 Categorías o Etiquetas
- 15.4 Enlaces
- 15.5 Socialización
- 15.6 Cuestionario: SEO para Blogs

#### **16 SEO para Wordpress**

- 16.1 Instalación
- 16.2 Configuración
- 16.3 Gestión de Plugins
- 16.4 Plantillas Diseño
- 16.5 WYSIWYG o no WYSIWYG
- 16.6 Blogroll
- 16.7 Cuestionario: SEO para Wordpress

#### **17 GEOSEO - SEO Local**

- 17.1 Dominios, SubDominios o Carpetas
- 17.2 El dominio y la IP
- 17.3 Mapas y Negocios
- 17.4 Microformato Geo, hCard y hCalendar
- 17.5 Cuestionario: GEOSEO - SEO Local

#### **18 SERM - Search Engine Reputation Management**

- 18.1 Introducción
- 18.2 Detección
- 18.3 Comienza el movimiento
- 18.4 Ocupar los resultados
- 18.5 Cuestionario: SERM

## **19 SMO - Social Media Optimization**

- 19.1 Algunos detalles
- 19.2 Marcadores sociales
- 19.3 Sitios de recomendación
- 19.4 Preguntas y Respuestas
- 19.5 AJAX
- 19.6 Páginas personalizadas
- 19.7 Cuestionario: SMO - Social Media Optimization

## **20 SEO para vídeos**

- 20.1 Tipos de buscadores
- 20.2 MetaDatos
- 20.3 Promoción
- 20.4 Cuestionario: SEO para vídeos

## **21 SEO para móvil**

- 21.1 Introduccion
- 21.2 XHTML Mobile
- 21.3 Alta en buscadores
- 21.4 robots txt
- 21.5 Cuestionario: SEO para móvil

## **22 SEO para PPC - Pago por Clic**

- 22.1 SEO para PPC

## **23 SEO para PDF - Portable Document Format**

- 23.1 SEO para PDF

## **24 Resumiendo claves de SEO**

- 24.1 Experiencia del usuario
- 24.2 Contenidos
- 24.3 Indexación
- 24.4 Potencia para nuestro sitio Web
- 24.5 Captación de tráfico para nuestra Web
- 24.6 Cuestionario: Resumiendo clave de SEO

## **25 Guía Express Google**

- 25.1 Introducción
- 25.2 Crea títulos de página únicos y precisos
- 25.3 Utiliza la metaetiqueta description
- 25.4 Mejora la estructura de las URL
- 25.5 Facilita la navegación en tu sitio
- 25.6 Ofrece contenido y servicios de calidad
- 25.7 Escribe textos ancla de mejor calidad
- 25.8 Optimiza el uso de las imágenes

- 25.9 Utiliza las etiquetas de cabecera de forma apropiada
- 25.10 Haz un uso efectivo del robots.txt
- 25.11 Informa a Google sobre tus sitios para móviles
- 25.12 Guía con precisión a los usuarios de móviles
- 25.13 Promociona tu sitio de manera correcta
- 25.14 Aprovecha las herramientas para webmasters gratuitas
- 25.15 Cuestionario: Cuestionario final de Posicionamiento Web

# TEMARIO - PHOTOSHOP CS6

## **1 Conocer Photoshop**

- 1.1 Conceptos
- 1.2 Requerimientos mínimos del sistema
- 1.3 Entrar en Photoshop
- 1.4 Espacio de trabajo
- 1.5 Preferencias
- 1.6 Salir del programa
- 1.7 Práctica - Entrar y Salir de Photoshop
- 1.8 Cuestionario: Conocer Photoshop

## **2 Adquisición de imágenes y sus características**

- 2.1 Fundamentos de la imagen ráster
- 2.2 Qué es la resolución
- 2.3 Resolución del monitor
- 2.4 Resolución de entrada y salida
- 2.5 Profundidad del color
- 2.6 Tamaño de la imagen
- 2.7 Crear un archivo nuevo
- 2.8 Abrir una imagen
- 2.9 Importar una imagen
- 2.10 Práctica - Creación de un archivo nuevo
- 2.11 Cuestionario: Adquisición de imágenes y sus características

## **3 El formato psd y gestiones con archivos**

- 3.1 El formato psd
- 3.2 Guardar un archivo
- 3.3 Guardar como
- 3.4 Duplicar una imagen
- 3.5 Cuestionario: El formato .psd y gestiones con archivos

## **4 Imagen y Lienzo**

- 4.1 Tamaño de imagen
- 4.2 Herramienta Recortar
- 4.3 Herramienta Recorte con perspectiva
- 4.4 Tamaño de lienzo
- 4.5 Rotar el lienzo
- 4.6 Practica - Adaptar una imagen para fondo de Escritorio



#### 4.7 Cuestionario: Imagen y Lienzo

### **5 La visualización en Photoshop**

5.1 Modos de visualización utilizando el menú Vista

5.2 Utilizando la herramienta Zoom

5.3 Opciones de la herramienta Zoom

5.4 Utilizando la herramienta Mano

5.5 Navegando por la imagen

5.6 Modos de pantalla

5.7 Organizar las ventanas de las imágenes

5.8 Cuestionario: La visualización en Photoshop

### **6 Crear selecciones**

6.1 Concepto de selección

6.2 Herramienta Marco rectangular

6.3 Opciones de la Herramienta Marco rectangular

6.4 Herramienta Marco elíptico

6.5 Opciones de Marco elíptico

6.6 Herramienta de Marco fila única

6.7 Opciones de Marco fila única

6.8 Herramienta de Marco columna única

6.9 Herramienta Lazo

6.10 Herramienta Lazo poligonal

6.11 Herramienta Lazo magnético

6.12 Uso de la herramienta Lazo magnético

6.13 Herramienta Varita mágica

6.14 El campo de visión de la Varita mágica

6.15 Herramienta Selección rápida

6.16 Cuestionario: Crear selecciones

### **7 Gestión con selecciones**

7.1 Sumar selecciones

7.2 Restar selecciones

7.3 Intersección de selecciones

7.4 Desplazar la selección

7.5 Trasladar la selección a otra imagen

7.6 Hacer flotar la selección

7.7 Modificar una selección flotante

7.8 Cómo transformar una selección flotante

7.9 Aplicar una transformación libre

7.10 Deformación de posición libre

7.11 Cómo guardar y cargar la selección

7.12 Práctica - Hacer selecciones

7.13 Cuestionario: Gestión con selecciones

## **8 Manipular selecciones**

- 8.1 Invertir una selección
- 8.2 Seleccionar Gama de colores
- 8.3 El comando Modificar
- 8.4 Otra manera de seleccionar colores en una imagen
- 8.5 Utilizando Extender y Similar
- 8.6 Transformar selección
- 8.7 Práctica - Crear un bisel
- 8.8 Práctica - Efecto de transparencia
- 8.9 Cuestionario: Manipular selecciones

## **9 Las Capas en Photoshop**

- 9.1 Qué son las capas y cómo funcionan
- 9.2 Crear una capa nueva
- 9.3 El comando Capa vía
- 9.4 Agrupar capas en grupos de capas
- 9.5 Enlazar capas
- 9.6 Duplicar capas en el mismo archivo
- 9.7 Utilizar una capa en otro archivo
- 9.8 Crear una capa mediante Copiar y Pegar
- 9.9 Crear una capa con Mover
- 9.10 Seleccionar el contenido de una capa
- 9.11 Seleccionar muestras de todas las capas
- 9.12 Desplazar el contenido de capas utilizando Mover
- 9.13 Alinear contenidos de las capas
- 9.14 Distribuir capas
- 9.15 Alternar el orden
- 9.16 Quitar halos
- 9.17 Cómo eliminar una capa o parte de su contenido
- 9.18 Transformar las capas
- 9.19 Regular la opacidad
- 9.20 Crear máscaras de recorte
- 9.21 Objetos inteligentes
- 9.22 Práctica - Trabajos con capas
- 9.23 Práctica - Composición de una imagen
- 9.24 Cuestionario: Las Capas en Photoshop

## **10 Los modos de fusión**

- 10.1 Modos de fusión
- 10.2 Opciones de fusión
- 10.3 Combinar hacia abajo
- 10.4 Acoplar imagen
- 10.5 Fusionar capas automáticamente
- 10.6 Práctica - Trabajar con Opciones de fusión
- 10.7 Cuestionario: Los modos de fusión

## **11 Deshacer acciones y rectificar**

- 11.1 El panel Historia
- 11.2 La Herramienta Borrador
- 11.3 Herramienta Borrador de fondos
- 11.4 Herramienta Borrador mágico
- 11.5 El comando Volver, el último recurso
- 11.6 Práctica - Corrección de las Capas
- 11.7 Práctica - Herramienta Borrador de fondos
- 11.8 Cuestionario: Deshacer acciones y rectificar

## **12 El color en Photoshop**

- 12.1 Modos de color en Photoshop
- 12.2 Cambiar de un modo a otro
- 12.3 Cambiar la imagen a modo Color indexado
- 12.4 Cambiar la imagen a modo Mapa de bits
- 12.5 Previsualizar colores CMYK y distinguir colores
- 12.6 La paleta Info
- 12.7 Herramienta Muestra de color
- 12.8 Color frontal y Color de fondo
- 12.9 La herramienta Cuentagotas
- 12.10 El Selector de color
- 12.11 Corrección de la paleta de colores
- 12.12 La paleta Color
- 12.13 La paleta Muestras
- 12.14 Ajustes preestablecidos de muestras
- 12.15 Práctica - Trabajar con el modo Mapa de bits
- 12.16 Cuestionario: El color en Photoshop

## **13 Herramientas de pintura**

- 13.1 La paleta de pinceles
- 13.2 El Pincel
- 13.3 La Concentración
- 13.4 El Lápiz
- 13.5 Sustitución de color
- 13.6 Herramienta Pincel mezclador
- 13.7 Dibujar formas
- 13.8 Opciones de formas
- 13.9 Rellenar con el Bote de pintura
- 13.10 La herramienta Degradado
- 13.11 El Pincel de historia
- 13.12 El Pincel histórico
- 13.13 El comando Rellenar
- 13.14 El comando Contornear
- 13.15 Practica - Colorear un dibujo

- 13.16 Practica - Efecto de texto degradado
- 13.17 Cuestionario: Herramientas de pintura

#### **14 Herramientas de Texto**

- 14.1 Funcionamiento de la herramienta Texto
- 14.2 Los caracteres
- 14.3 Formato de párrafo
- 14.4 Máscara de texto
- 14.5 Convertir texto en forma
- 14.6 Convertir texto en trazado
- 14.7 Rasterizar texto
- 14.8 Práctica - Agrupar con anterior
- 14.9 Cuestionario: Herramientas de Texto

#### **15 Herramientas de modificación**

- 15.1 La herramienta Tampón
- 15.2 El Tampón de motivo
- 15.3 Pincel corrector, Pincel corrector puntual, Parche y otros
- 15.4 Desenfocar, Enfocar y Dedo
- 15.5 Sobreexponer, Subexponer y Esponja
- 15.6 Práctica - Retoque fotográfico
- 15.7 Cuestionario: Herramientas de modificación

#### **16 Las medidas en el documento**

- 16.1 Cuadrícula
- 16.2 Reglas y Guías
- 16.3 Guías inteligentes
- 16.4 La herramienta Regla
- 16.5 Herramientas Sector y Seleccionar sector
- 16.6 Práctica - Creación de un botón biselado
- 16.7 Cuestionario: Las medidas en el documento

#### **17 Ajustes en imagen**

- 17.1 Histograma
- 17.2 Equilibrio de color
- 17.3 Brillo contraste
- 17.4 Blanco y negro
- 17.5 Tono saturación
- 17.6 Desaturar
- 17.7 Igualar color
- 17.8 Reemplazar color
- 17.9 Corrección selectiva
- 17.10 Mapa de degradado
- 17.11 Filtro de fotografía
- 17.12 Sombras iluminaciones

- 17.13 Tonos HDR
- 17.14 Exposición
- 17.15 Invertir
- 17.16 Ecuilizar
- 17.17 Umbral
- 17.18 Posterizar
- 17.19 Variaciones
- 17.20 Capa de relleno o ajuste
- 17.21 Practica - Positivado digital de un negativo
- 17.22 Practica - Ajustes en una imagen
- 17.23 Cuestionario: Ajustes en imagen

## **18 Canales**

- 18.1 Qué son los Canales
- 18.2 Ajustar los Niveles
- 18.3 El comando Curvas
- 18.4 Utilizar el Mezclador de canales
- 18.5 Práctica - Ajustar los niveles de una fotografía
- 18.6 Cuestionario: Canales

## **19 Las Máscaras**

- 19.1 Qué es una máscara
- 19.2 Los canales alfa
- 19.3 Combinar canales alfa
- 19.4 Modificar un canal alfa
- 19.5 Opciones para el canal alfa
- 19.6 Cómo crear un canal alfa a partir de una selección
- 19.7 Máscara rápida
- 19.8 Máscara de capa
- 19.9 Practica - Aplicar una máscara de capa a una imagen
- 19.10 Cuestionario: Las Máscaras

## **20 Gestiones con canales**

- 20.1 Aplicar una imagen
- 20.2 El comando Calcular
- 20.3 Canales de tinta plana
- 20.4 Modo Multicanal
- 20.5 Practica - Efecto transparencia
- 20.6 Cuestionario: Gestiones con canales

## **21 Funcionamiento del trazado en Photoshop**

- 21.1 Los trazados y sus características
- 21.2 Elementos de un trazado
- 21.3 Crear subtrazados
- 21.4 Opciones de la Pluma y Pluma de forma libre

- 21.5 Modificar subtrazados
- 21.6 Gestiones con trazados
- 21.7 Practica - Contornear trazado
- 21.8 Cuestionario: Funcionamiento del trazado en Photoshop

## **22 Opciones de fusión y filtros**

- 22.1 Efectos de capas
- 22.2 Cómo aplicar y utilizar los efectos
- 22.3 Los Filtros
- 22.4 Generalidades
- 22.5 Galería de filtros
- 22.6 Efectos de Desenfoques especiales
- 22.7 Gestión de filtros
- 22.8 Licuar
- 22.9 Otros Filtros
- 22.10 Filtro Punto de fuga
- 22.11 Corrección de la lente
- 22.12 Convertir para filtros inteligentes
- 22.13 Práctica - Aplicación de filtros sobre un texto
- 22.14 Cuestionario: Opciones de fusión y Filtros

## **23 Acciones**

- 23.1 Nociones generales
- 23.2 Funcionamiento de la paleta Acciones
- 23.3 Cómo crear una acción
- 23.4 Práctica - Crear un grupo de acciones
- 23.5 Cuestionario: Acciones

## **24 Formatos gráficos y Guardar para Web**

- 24.1 Qué son los formatos
- 24.2 Formatos de uso más frecuente
- 24.3 Información extra
- 24.4 Imágenes GIF
- 24.5 El comando Guardar para Web y dispositivos
- 24.6 Práctica - Composición de un Collage
- 24.7 Cuestionario: Formatos gráficos y Guardar para Web

## **25 Explorador de archivos y Automatizar**

- 25.1 Adobe Bridge
- 25.2 Etiquetar y clasificar archivos
- 25.3 Buscar imágenes
- 25.4 Eliminar imágenes
- 25.5 Metadatos
- 25.6 Palabras clave
- 25.7 Automatizar

- 25.8 Lote
- 25.9 Recortar y enderezar fotografías
- 25.10 Photomerge
- 25.11 Mini Bridge
- 25.12 Práctica - Unir fotografías para paisaje panorámico
- 25.13 Cuestionario: Explorador de archivos y Automatizar

## **26 Crear animaciones para la Web**

- 26.1 Crear animaciones para la Web
- 26.2 Opciones de la paleta Animación
- 26.3 Guardar una animación
- 26.4 Práctica - Crear una animación
- 26.5 Práctica - Crear una animación con la Línea de tiempo
- 26.6 Cuestionario: Crear animaciones para la Web

## **27 Herramientas 3D**

- 27.1 Fundamentos 3D
- 27.2 Panel 3D
- 27.3 Herramientas de movimiento, rotación o cambio de escala 3D
- 27.4 El Panel Propiedades
- 27.5 Pintura y edición de texturas 3D
- 27.6 Guardado de un archivo 3D
- 27.7 Práctica - Crear modelo 3D desde una capa de texto
- 27.8 Cuestionario: Herramientas 3D
- 27.9 Cuestionario: Cuestionario final

# TEMARIO - INDESIGN CS6

## **1 Bienvenidos a InDesign**

- 1.1 Qué es InDesign
- 1.2 Entrar en InDesign
- 1.3 Pantalla de bienvenida
- 1.4 Entorno de trabajo
- 1.5 Salir de InDesign
- 1.6 Práctica - Bienvenido a InDesign
- 1.7 Cuestionario: Bienvenidos a InDesign

## **2 Gestión de documentos**

- 2.1 El formato indd de InDesign
- 2.2 Abrir un documento
- 2.3 Crear un documento nuevo
- 2.4 Guardar documento
- 2.5 Visualización de un documento
- 2.6 Desplazarse por un documento
- 2.7 Práctica - Abrir guardar y cerrar un documento
- 2.8 Cuestionario: Gestión de documentos

## **3 Cuadro de Herramientas**

- 3.1 Cuadro de Herramientas
- 3.2 Herramienta Selección
- 3.3 Herramienta Página
- 3.4 Herramienta Hueco
- 3.5 Herramienta Texto
- 3.6 Herramienta Texto en trazado
- 3.7 Marcos gráficos
- 3.8 Práctica - Insertar un marco de texto y de imagen en un documento
- 3.9 Cuestionario: Cuadro de herramientas

## **4 Paleta de Control**

- 4.1 Paleta de Control
- 4.2 Paleta de Control aplicada al cuadro de texto
- 4.3 Paleta de Control aplicada al contenido del cuadro de texto
- 4.4 Paleta de Control aplicada a cuadros de imagen
- 4.5 Paleta de Control aplicada a la imagen
- 4.6 Alinear con objeto clave



4.7 Práctica - Trabajo con la paleta de Control

4.8 Cuestionario: Paleta de Control

## **5 Herramientas de Líneas**

5.1 Herramienta Pluma

5.2 Añadir y restar puntos de anclaje

5.3 Herramienta Lápiz

5.4 Herramienta Línea

5.5 Herramienta Selección directa

5.6 Práctica - Dibujar combinaciones de segmentos curvos y rectos

5.7 Cuestionario: Herramientas de Líneas

## **6 Otras herramientas**

6.1 Herramienta Rotar

6.2 Herramienta Escala

6.3 Herramienta Distorsión

6.4 Herramienta Transformación libre

6.5 Herramienta Cuentagotas

6.6 Herramienta Tijeras

6.7 Creación de degradados

6.8 Práctica - Composición de imágenes

6.9 Cuestionario: Otras herramientas

## **7 Trabajar con texto y gráficos**

7.1 Colocar texto

7.2 Colocar texto automáticamente

7.3 Cuadro de diálogo Opciones de marco de texto

7.4 Ceñir texto alrededor de un marco

7.5 Pies de ilustración

7.6 Aplicar contorno a los marcos

7.7 Duplicar marcos y sustituir el contenido

7.8 Objetos anclados

7.9 Práctica - Marcos de texto

7.10 Cuestionario: Trabajar con texto y gráficos

## **8 Atributos de caracteres**

8.1 Paleta Carácter

8.2 Fuente, Estilo y Tamaño

8.3 Opciones de la paleta Carácter

8.4 Kern o Kerning

8.5 Track o Tracking

8.6 Escala

8.7 Reemplazar texto

8.8 Cuestionario: Atributos de caracteres

## **9 Atributos de párrafo**

- 9.1 Paleta Párrafo
- 9.2 Alineación
- 9.3 Sangría
- 9.4 Espacio entre párrafos
- 9.5 Letras capitulares
- 9.6 Tabulaciones
- 9.7 Filetes
- 9.8 Opciones de separación
- 9.9 Separación con guiones
- 9.10 Controles de justificación
- 9.11 Práctica - Atributos de párrafo
- 9.12 Cuestionario: Atributos de párrafos

## **10 Trabajar con estilos**

- 10.1 Paleta Estilos
- 10.2 Crear un estilo
- 10.3 Modificar un estilo de párrafo
- 10.4 Aplicar un estilo
- 10.5 Basar un estilo en otro
- 10.6 Cargar estilos de otro documento
- 10.7 Eliminar estilos
- 10.8 Práctica - Composición de una página de revista y uso de estilos
- 10.9 Cuestionario: Trabajar con estilos

## **11 Páginas maestras**

- 11.1 Páginas maestras
- 11.2 Agregar guías a la página maestra
- 11.3 Cambiar la numeración de páginas por secciones
- 11.4 Eliminar elementos de páginas maestras en páginas del documento
- 11.5 Plantillas
- 11.6 Creación de encabezados y pies de página en una página maestra
- 11.7 Aplicar páginas maestras
- 11.8 Práctica - Trabajo con páginas maestras
- 11.9 Cuestionario: Páginas maestras

## **12 Guías y retículas**

- 12.1 Guías inteligentes
- 12.2 La retícula
- 12.3 Trazado de guías
- 12.4 Trazado de guías manual
- 12.5 Trazado de guías en páginas opuestas
- 12.6 Uso de cuadrículas
- 12.7 Utilizar una cuadrícula base para alinear texto
- 12.8 Duplicación de objetos en una cuadrícula

- 12.9 Práctica - Trazado de una retícula
- 12.10 Cuestionario: Guías y retículas

### **13 Las capas en InDesign**

- 13.1 Qué son las capas y cómo funcionan
- 13.2 Crear una capa nueva
- 13.3 Cuadro de diálogo Nueva capa
- 13.4 Bloquear objetos
- 13.5 Ocultar capas
- 13.6 Recordar capas al pegar
- 13.7 Trabajar con las capas
- 13.8 Práctica - Las capas
- 13.9 Cuestionario: Las Capas en InDesign

### **14 El color**

- 14.1 Modo de color RGB
- 14.2 Modo de color CMYK
- 14.3 Modo de color Lab
- 14.4 Escala de grises
- 14.5 Tintas planas y colores de procesos
- 14.6 Crear mezclas de colores
- 14.7 Aplicar un color o degradado
- 14.8 Obtención de un color desde otro archivo
- 14.9 Las transparencias
- 14.10 Reventado
- 14.11 Práctica - Creación y aplicación de color
- 14.12 Cuestionario: El color

### **15 Tablas**

- 15.1 Tablas
- 15.2 Insertar una tabla
- 15.3 Insertar filas y columnas a una tabla
- 15.4 Seleccionar celdas filas y columnas
- 15.5 Dividir y combinar celdas
- 15.6 Añadir texto a una tabla
- 15.7 Añadir gráficos a una tabla
- 15.8 Importar tablas desde otra aplicación
- 15.9 Dar formato a una tabla
- 15.10 Estilos de tabla y celda
- 15.11 Práctica - Trabajar con tablas
- 15.12 Cuestionario: Las tablas

### **16 Trabajar con libros**

- 16.1 Crear un libro nuevo
- 16.2 Abrir guardar y cerrar un libro

- 16.3 Añadir documentos a un libro
- 16.4 Eliminar documentos de un libro
- 16.5 Sustituir documentos
- 16.6 Ordenar ficheros
- 16.7 Numerar las páginas de un libro
- 16.8 Documento de origen de estilo
- 16.9 Sincronizar documentos
- 16.10 Práctica - Trabajar con libros
- 16.11 Cuestionario: Trabajar con libros

## **17 Tabla de contenidos e índice**

- 17.1 Tabla de contenido
- 17.2 Crear una tabla de contenido
- 17.3 Actualizar tabla de contenido
- 17.4 Índice
- 17.5 La paleta Índice
- 17.6 Añadir entradas de índice
- 17.7 Crear intervalos de páginas en un índice
- 17.8 Referencias cruzadas
- 17.9 Generar el índice
- 17.10 Práctica - Crear una tabla de contenido
- 17.11 Cuestionario: Tabla de contenido e Índice

## **18 Exportar y recopilar para imprimir**

- 18.1 Opciones generales de impresión
- 18.2 Antes de imprimir
- 18.3 Empaquetar
- 18.4 Crear archivos de impresión
- 18.5 Archivos PDF
- 18.6 PDF para la red o la Web
- 18.7 Creación de estilo PDF para alta calidad
- 18.8 Exportación y prueba de archivos PDF en escala de grises
- 18.9 Práctica - Empaquetar y Exportar
- 18.10 Cuestionario: Exportar y recopilar para imprimir

## **19 Documentos interactivos**

- 19.1 Creación de botones
- 19.2 Transiciones de página
- 19.3 Animación
- 19.4 Hipervínculos
- 19.5 Referencias cruzadas
- 19.6 Marcadores
- 19.7 Creación de documentos interactivos para PDF
- 19.8 Creación de archivos SWF interactivos para la Web
- 19.9 Práctica - Crear un documento interactivo para PDF

19.10 Cuestionario: Documentos interactivos

19.11 Cuestionario: Cuestionario final

## **20 Contenido vinculado**

20.1 Texto vinculado

20.2 Vinculación de contenido

20.3 Actualización de un elemento vinculado

20.4 Asignación de estilo personalizado en vínculos

20.5 El conversor de documentos

## **21 Formulario PDF con Indesign**

21.1 Formularios

21.2 Cómo agregar campos al PDF

21.3 Casilla de verificación

21.4 Botón de opción

21.5 Cuadro de lista o combinado

21.6 Botones

21.7 Especificación del orden de tabulador

21.8 Exportación a PDF interactivo

## **22 Diseño flotante**

22.1 Marco de texto principal

22.2 Columnas de anchura flexible

22.3 Marco de texto persistente

22.4 Diseño flotante

22.5 Diseño alternativo basado en página flotante

22.6 Práctica - Adaptar un diseño vertical a uno horizontal

## **23 Preimpresión**

23.1 Como empezar a maquetar pensando en la impresión

23.2 Dimensiones del diseño vs dimensiones del PDF

23.3 Perfiles de color

23.4 Qué revisar en un diseño gráfico antes de mandarlo a imprenta

23.5 Resumen final

# TEMARIO - ILLUSTRATOR CS6

## **1 Qué es Adobe Illustrator**

- 1.1 Introducción a Adobe Illustrator
- 1.2 Imágenes vectoriales y diferencias con otras de imágenes
- 1.3 Definición de resolución
- 1.4 Tamaño de archivo
- 1.5 Requerimientos mínimos del sistema
- 1.6 Entrar en Illustrator
- 1.7 Área de trabajo
- 1.8 Ventana documento
- 1.9 Modos de visualización
- 1.10 Preferencias
- 1.11 Las reglas
- 1.12 La cuadrícula
- 1.13 Las guías
- 1.14 Panel de Herramientas
- 1.15 Grupo de paneles
- 1.16 Salir de Adobe Illustrator
- 1.17 Práctica Introducción a Adobe Illustrator
- 1.18 Cuestionario: Qué es Adobe Illustrator

## **2 Gestión de documentos**

- 2.1 Diferentes formatos
- 2.2 Formato AI
- 2.3 Abrir un documento
- 2.4 Crear un documento nuevo
- 2.5 Colocar un archivo
- 2.6 Guardar un archivo
- 2.7 Guardar como plantilla
- 2.8 Guardar para web y dispositivos
- 2.9 Guardar sectores seleccionados
- 2.10 Guardar para Microsoft Office
- 2.11 Exportar
- 2.12 Práctica crear, modificar y guardar un archivo
- 2.13 Cuestionario: Gestión de documentos

## **3 Panel herramientas y formas básicas de diseño**

- 3.1 El panel de herramientas
- 3.2 Formas básicas

- 3.3 Color de relleno y de trazo
- 3.4 Barra de opciones
- 3.5 Comandos deshacer y rehacer
- 3.6 Practica crear formas básicas
- 3.7 Práctica crear una carta de navidad
- 3.8 Cuestionario: Panel Herramientas y formas básicas de diseño

#### **4 Herramientas de selección**

- 4.1 Trazados vectoriales
- 4.2 Herramienta selección
- 4.3 Herramienta selección directa
- 4.4 Herramienta selección de grupos
- 4.5 Herramienta varita mágica
- 4.6 Herramienta lazo
- 4.7 Menú seleccionar
- 4.8 Modo de aislamiento
- 4.9 Comandos cortar copiar pegar
- 4.10 Práctica selección y selección directa
- 4.11 Cuestionario: Herramientas de selección

#### **5 Diseño de líneas**

- 5.1 Herramienta segmento de línea
- 5.2 Herramienta arco
- 5.3 Herramienta espiral
- 5.4 Herramienta cuadrícula rectangular
- 5.5 Herramienta cuadrícula polar
- 5.6 Herramientas de dibujo a mano alzada
- 5.7 Herramienta lapiz
- 5.8 Herramienta suavizar
- 5.9 Herramienta borrador de trazados
- 5.10 Herramienta borrador
- 5.11 Herramienta tijeras
- 5.12 Herramienta cuchilla
- 5.13 Práctica dibujando con la herramienta lapiz
- 5.14 Cuestionario: Diseño de líneas

#### **6 Herramienta pincel**

- 6.1 Pinceles
- 6.2 Herramienta pincel
- 6.3 Pinceles caligráficos
- 6.4 Pinceles de arte
- 6.5 Pinceles de dispersión
- 6.6 Pinceles de motivo
- 6.7 Pincel de cerdas
- 6.8 Crear y modificar pinceles

- 6.9 Convertir y eliminar trazos de pincel
- 6.10 Pincel de manchas
- 6.11 Práctica creación de pinceles personalizados
- 6.12 Práctica modificación de pinceles de motivo
- 6.13 Cuestionario: Herramienta Pincel

## **7 Herramienta pluma y panel trazo**

- 7.1 Herramienta pluma
- 7.2 Dibujar con la pluma
- 7.3 Convertir puntos de ancla
- 7.4 Trazar líneas mixtas
- 7.5 Modificar segmentos y puntos de ancla
- 7.6 Añadir y eliminar puntos de ancla
- 7.7 Cerrar un trazado abierto
- 7.8 Panel trazo
- 7.9 Práctica redibujar y colorear imágenes con la pluma
- 7.10 Práctica redibujar imágenes con la pluma
- 7.11 Cuestionario: Herramienta Pluma y panel Trazo

## **8 El color en illustrator**

- 8.1 Modos de color
- 8.2 Cambiar de un modo a otro
- 8.3 Seleccionar colores
- 8.4 Panel color
- 8.5 Panel muestras
- 8.6 Panel degradado
- 8.7 Herramienta degradado
- 8.8 Herramienta pintura interactiva
- 8.9 Herramienta cuentagotas
- 8.10 Práctica color degradado
- 8.11 Práctica pintura interactiva
- 8.12 Cuestionario: El color en Illustrator

## **9 Transformar y organizar objetos**

- 9.1 Transformación de objetos
- 9.2 Herramienta transformación libre
- 9.3 Herramientas de transformación
- 9.4 Opciones de las herramientas de transformación
- 9.5 Panel transformar
- 9.6 Organizar objetos
- 9.7 Agrupar bloquear ocultar objetos
- 9.8 Expandir objeto
- 9.9 Alinear y distribuir objetos
- 9.10 Práctica herramientas de transformación
- 9.11 Cuestionario: Transformar y organizar objetos



## **10 Distorsión y envolventes**

- 10.1 Distorsión con transformación libre
- 10.2 Distorsión con herramientas de efectos líquidos
- 10.3 Herramienta anchura
- 10.4 Envolventes
- 10.5 Calco de imagen
- 10.6 Cuadrícula de perspectiva
- 10.7 Dibujar en cuadrícula de perspectiva
- 10.8 Colocar objetos en cuadrícula de perspectiva
- 10.9 Práctica Calco de imagen
- 10.10 Práctica Cuadrícula de perspectiva
- 10.11 Cuestionario: Distorsión y envolventes

## **11 Combinar objetos**

- 11.1 Herramienta fusión
- 11.2 Efectos de buscatrazos
- 11.3 Formas compuestas
- 11.4 Trazados compuestos
- 11.5 Creador de formas
- 11.6 Práctica la herramienta fusión
- 11.7 Cuestionario: Combinar objetos

## **12 El texto en illustrator**

- 12.1 Herramientas de texto
- 12.2 Modificar el tamaño de un área de texto
- 12.3 Opciones texto de área y texto en trazado
- 12.4 Enlace de áreas de texto
- 12.5 El panel carácter
- 12.6 El panel párrafo
- 12.7 Tabulaciones y pictograma
- 12.8 El panel pictogramas
- 12.9 Ceñir texto a un objeto
- 12.10 Importación de texto
- 12.11 Práctica la herramienta texto
- 12.12 Cuestionario: El texto en Illustrator

## **13 Transformar texto ortografía y estilos de texto**

- 13.1 Convertir texto en contornos
- 13.2 Rotar texto
- 13.3 Reflejar y voltear el texto en el trazado
- 13.4 Texto con envolventes
- 13.5 Revisión ortográfica
- 13.6 Buscar y reemplazar texto
- 13.7 Fuentes y estilos de fuentes

- 13.8 Fuentes no instaladas en el sistema
- 13.9 Fuentes opentype
- 13.10 Práctica estilos de párrafo y caracter
- 13.11 Cuestionario: Transformar texto, ortografía y estilos de texto

#### **14 Capas y transparencias**

- 14.1 Panel capas
- 14.2 Mover un objeto a una capa diferente
- 14.3 Transparencias
- 14.4 Panel transparencia
- 14.5 Máscaras
- 14.6 Práctica crear un reflejo
- 14.7 Cuestionario: Capas y Transparencias

#### **15 Efectos de illustrator**

- 15.1 Efectos
- 15.2 Efectos 3d
- 15.3 Buscatrazos
- 15.4 Convertir en forma
- 15.5 Deformar
- 15.6 Distorsionar y transformar
- 15.7 Estilizar
- 15.8 Filtros svg
- 15.9 Marcas de recorte
- 15.10 Rasterizar
- 15.11 Trazado
- 15.12 Práctica crear una copa 3d
- 15.13 Cuestionario: Efectos de Illustrator

#### **16 Efectos photoshop**

- 16.1 Efectos photoshop
- 16.2 Filtros artísticos
- 16.3 Bosquejar
- 16.4 Desenfocar
- 16.5 Distorsionar
- 16.6 Enfocar
- 16.7 Estilizar
- 16.8 Pixelizar
- 16.9 Textura
- 16.10 Trazos de pincel
- 16.11 Video
- 16.12 Práctica efecto bokeh
- 16.13 Cuestionario: Efectos de Photoshop

## **17 Panel símbolos, estilos gráficos y motivos**

- 17.1 Panel símbolos
- 17.2 Estilos gráficos
- 17.3 Motivos
- 17.4 Práctica crear bolas de billar
- 17.5 Cuestionario: Panel Símbolos y Estilos gráficos

## **18 Exportación y archivos pdf**

- 18.1 Exportar ilustraciones
- 18.2 Exportar en formato dwg o dxf
- 18.3 Exportar en formato swf
- 18.4 Exportar en formato psd
- 18.5 Exportar en formato jpeg
- 18.6 Archivos con formato pdf
- 18.7 Guardar para microsoft office
- 18.8 Cuestionario: Exportación y archivos PDF

## **19 Gráficas y gráficas de datos**

- 19.1 Gráficas
- 19.2 Modificar una gráfica
- 19.3 Crear gráficas con efecto 3d
- 19.4 Gráficas de datos
- 19.5 El panel variables
- 19.6 Práctica gráfica de columnas en 3d
- 19.7 Cuestionario: Gráficas y gráficas de datos

## **20 Mesas de trabajo y acciones**

- 20.1 Mesas de trabajo
- 20.2 Panel mesas de trabajo
- 20.3 Acciones en illustrator
- 20.4 Cuestionario: Mesas de trabajo y acciones

## **21 Gráficos web**

- 21.1 Gráficos para web
- 21.2 Contenido para dispositivos móviles
- 21.3 Sectores
- 21.4 Guardar para web
- 21.5 Animaciones con illustrator
- 21.6 Práctica crear una animación swf
- 21.7 Práctica crear una web mediante sectores
- 21.8 Cuestionario: Gráficos Web
- 21.9 Cuestionario: Cuestionario final

# TEMARIO - HTML5

## **1 Introducción HTML5**

### 1.1 Introducción

## **2 Documentos HTML5**

### 2.1 Componentes básicos

### 2.2 Estructura global

### 2.3 Estructura del cuerpo

### 2.4 Organización

### 2.5 header

### 2.6 nav

### 2.7 section

### 2.8 aside

### 2.9 footer

### 2.10 Dentro del cuerpo

### 2.11 article

### 2.12 hgroup

### 2.13 figure y figcaption

### 2.14 Nuevos y viejos elementos

### 2.15 Referencia rápida

### 2.16 Cuestionario: Documentos HTML5

## **3 Estilos CSS y modelos de caja**

### 3.1 CSS y HTML

### 3.2 Estilos y estructura

### 3.3 Modelos de caja

### 3.4 Conceptos básicos sobre estilos

### 3.5 Archivos externos

### 3.6 Referencias

### 3.7 Nuevos selectores

### 3.8 Aplicando CSS a nuestra plantilla

### 3.9 Modelo de caja tradicional

### 3.10 Plantilla

### 3.11 Referencia rápida

### 3.12 Selector de atributo y pseudo clases

### 3.13 Selectores

### 3.14 Cuestionario: Estilos CSS y modelos de caja

## **4 Propiedades CSS3**

- 4.1 Las nuevas reglas
- 4.2 CSS3 se vuelve loco
- 4.3 Plantilla
- 4.4 Border-radius
- 4.5 Box-shadow
- 4.6 Text-shadow
- 4.7 @font-face
- 4.8 Gradiente lineal
- 4.9 Gradiente radial
- 4.10 RGBA
- 4.11 HSLA
- 4.12 Outline
- 4.13 Border-image
- 4.14 Transform y transition
- 4.15 Transform - scale
- 4.16 Transform - rotate
- 4.17 Transform - skew
- 4.18 Transform - translate
- 4.19 Transformando todo al mismo tiempo
- 4.20 Transformaciones dinámicas
- 4.21 Transiciones
- 4.22 Referencia rápida
- 4.23 Cuestionario: Propiedades CSS3

## **5 Javascript**

- 5.1 La relevancia de Javascript
- 5.2 Incorporando Javascript
- 5.3 Nuevos selectores
- 5.4 Manejadores de eventos
- 5.5 Manejadores de eventos en línea
- 5.6 Manejadores de eventos como propiedades
- 5.7 APIs
- 5.8 Librerías externas
- 5.9 Referencia Rápida
- 5.10 Cuestionario: Javascript

## **6 Video y audio**

- 6.1 Reproduciendo video con HTML5
- 6.2 Programando un reproductor de video
- 6.3 Formatos de video
- 6.4 Reproduciendo audio con HTML5
- 6.5 Referencia rápida
- 6.6 Elementos
- 6.7 Atributos

6.8 Atributos de video

6.9 Eventos

6.10 Métodos

6.11 Propiedades

6.12 Cuestionario: Video y audio

## **7 Formularios y API Forms**

7.1 Formularios Web

7.2 El elemento form

7.3 El elemento input

7.4 Nuevos atributos

7.5 Nuevos elementos para formularios

7.6 API Forms

7.7 setCustomValidity

7.8 El evento invalid

7.9 Validación en tiempo real

7.10 Propiedades de validación

7.11 willValidate

7.12 Referencia rápida

7.13 Tipos

7.14 Atributos

7.15 Elementos

7.16 Métodos

7.17 Eventos

7.18 Estado

7.19 Cuestionario: Formularios y API Forms

7.20 Cuestionario: Cuestionario final

# **TEMARIO - LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN PHP**

## **1 Comenzando con PHP**

- 1.1 Historia de PHP
- 1.2 Significado de PHP
- 1.3 Características más importantes de PHP
- 1.4 Trabajos que podemos realizar con PHP
- 1.5 Cuándo es conveniente utilizar PHP
- 1.6 ASP o PHP
- 1.7 Requisitos para trabajar con PHP
- 1.8 Cuestionario: Comenzando con PHP

## **2 Instalación desde cero**

- 2.1 Opciones de instalación
- 2.2 Detalles de la instalación paso a paso
- 2.3 Instalando EasyPHP
- 2.4 Iniciar y salir de EasyPHP
- 2.5 Menú Opciones
- 2.6 Uso del directorio www
- 2.7 Cuestionario: Instalación desde cero

## **3 Sintaxis básica**

- 3.1 Extensiones
- 3.2 Delimitadores del código
- 3.3 Espacios en blanco
- 3.4 Separación de instrucciones
- 3.5 Comillas
- 3.6 Fin de línea
- 3.7 Construcción de bloques
- 3.8 Líneas de comentarios
- 3.9 Mayúsculas y minúsculas
- 3.10 Inclusión de ficheros externos
- 3.11 Práctica - Mi primer texto
- 3.12 Práctica - Include
- 3.13 Cuestionario: Sintaxis básica

## **4 Variables y Constantes**

- 4.1 Definición de variables
- 4.2 Verificación de asignación previa
- 4.3 Variables predefinidas
- 4.4 Ámbito de las variables
- 4.5 Variables variables
- 4.6 Definición de una constante

- 4.7 Constantes predefinidas
- 4.8 Práctica - Variables
- 4.9 Práctica - Constantes
- 4.10 Cuestionario: Variables y Constantes

## **5 Operadores**

- 5.1 Qué son los operadores
- 5.2 Operadores de asignación y de concatenación
- 5.3 Operadores aritméticos
- 5.4 Operadores de comparación
- 5.5 Operadores lógicos
- 5.6 Operadores de incremento-decremento
- 5.7 Sentencias Condicionales
- 5.8 Práctica - Mayor de dos números
- 5.9 Práctica - Carné del polideportivo
- 5.10 Práctica - Valor de variable
- 5.11 Práctica - Ordenar de menor a mayor
- 5.12 Cuestionario: Operadores

## **6 Bucles**

- 6.1 Qué es un Bucle
- 6.2 Bucle While
- 6.3 Bucle Do While
- 6.4 Bucle For
- 6.5 Bucle Foreach
- 6.6 Break y Continue
- 6.7 Switch
- 6.8 Práctica - Días de la semana
- 6.9 Práctica - Buscando una letra
- 6.10 Práctica - Números divisibles entre 5
- 6.11 Práctica - Valores entre dos enteros
- 6.12 Práctica - Tablas de multiplicar
- 6.13 Cuestionario: Bucles

## **7 Funciones**

- 7.1 Qué es una Función
- 7.2 Cómo se crea una Función
- 7.3 Cómo se invoca una Función
- 7.4 Funciones para la gestión de archivos
- 7.5 Funciones para la gestión de directorios
- 7.6 Retorno de valores
- 7.7 Práctica - El número mayor
- 7.8 Práctica - Media aritmética
- 7.9 Práctica - Listar directorio
- 7.10 Cuestionario: Funciones



## **8 Formularios**

- 8.1 Conocimientos previos
- 8.2 Campos de entrada de datos
- 8.3 Cuadro de texto
- 8.4 Cuadro de texto con barras de desplazamiento
- 8.5 Casillas de verificación
- 8.6 Botón de opción
- 8.7 Menú desplegable
- 8.8 Botón de comando
- 8.9 Campo oculto
- 8.10 Práctica - Libro de visitas
- 8.11 Práctica - Cuestionario
- 8.12 Práctica - Formulario de solicitud de información
- 8.13 Cuestionario: Formularios

## **9 Bases de Datos MySQL I**

- 9.1 Introducción a MySQL - Front
- 9.2 Instalando MySQL – Front
- 9.3 Empezando con bases de datos
- 9.4 Creación de una base de datos
- 9.5 Creación de tablas
- 9.6 Añadir campos a una tabla
- 9.7 Modificar campos de una tabla
- 9.8 Borrar campos de una tabla
- 9.9 Operaciones con los registros de una tabla
- 9.10 Editor SQL
- 9.11 Práctica - Realizar una base de datos para clientes
- 9.12 Cuestionario: Bases de Datos MySQL I

## **10 Bases de Datos MySQL II**

- 10.1 Página principal
- 10.2 Conexión con la base de datos
- 10.3 Introducir registros
- 10.4 Listado de registros
- 10.5 Borrado de registros
- 10.6 Modificación de registros
- 10.7 Práctica - Realizar un libro de visitas
- 10.8 Cuestionario: Bases de Datos MySQL II
- 10.9 Cuestionario: Cuestionario final